

Unidad responsable:	DIRECCION GENERAL	Fecha de aprobación:	
Programa:	FOMENTO AL DEPORTE	Número de programa:	
Objetivo general:	APRENDIZAJE DE CIENCIA Y CULTURA		
Problema que soluciona:	INCREMENTAR EL NIVEL EDUCATIVO DE LOS ESTUDIANTES (EDUCACION NO FORMAL)		

Nº	Subprograma	Meta	UIM	Total de días programados para la ejecución	Total de días utilizados en la ejecución	Metas programadas	Metas alcanzadas	Monto de inversión programada	Monto de inversión ejercida			Indicadores			Observaciones
									Marzo	Jul-Dic	Acumulada	% Eficacia	% Eficiencia	% Economía	
01	Atención de Visitantes con un equipo de trabajo sólido, de alta calidad profesional y humana, que detone una nueva cultura con vocación científica y tecnológica e incida en el desarrollo social del Estado de Guerrero con especial interés en la niñez de escasos recursos.	DESARROLLO DE ACTIVIDADES RECREATIVAS Y DE ESPARCIMIENTO	VISITANTES	31	31	26,800	27,894	700,676.27	622,331.98		2,309,170.57	90.00%	85.00%	90.00%	
	Interactuar con los jóvenes y los niños para fomentar las actividades de recreación y esparcimiento, y el conocimiento a los avances tecnológicos en 4D														
	Continuidad al sistema estructurado para mejorar la calidad en el servicio e incrementar la generación de Ingresos Propios.														
Total									700,676.27	622,331.98	2,309,170.57				



Elaborado por:

La Avispa
Museo Interactivo

LIC. CONSTANTINO RAMÍREZ SÁNCHEZ
Jefe del Depto Recursos Financieros

JEFATURA DE RECURSOS FINANCIEROS

Revisado por:

La Avispa
Museo Interactivo

LIC. CINDY LETICIA CAMPUZANO ROMERO
Directora de Administración y Finanzas

DIRECCIÓN DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS

Aprobado por:

La Avispa
Museo Interactivo

LIC. JUVENAL POBLETE VELAZQUEZ
Director General

DIRECCIÓN GENERAL