

Entidad: La Avispa Museo Interactivo, E.P.B.S.

PROGRAMA OPERATIVO ANUAL 2021

PED 2015-2021 EJE OBJETIVO	UNIDAD ADMINISTRATIVA QUE OPERA EL PROGRAMA	PROGRAMA	SUBPROGRAMA	OBJETIVOS	ESTRUCTURA PROGRAMATICA			CALENDARIZACION DEL GASTO				IMPACTO REGIONAL VISITANTES	BENEFICIARIOS					
					CLAVE	DENOMINACION	INDICADORES DE MEDICION	ESTATAL	INGRESOS		TOTAL		ENE-MZO	ABR-JUN	JUL-SEPT	OCT-DIC	LOCALIDAD / MUNICIPIO	POBLACION
									PROPIOS									
Eje III. Guerrero Socialmente Comprometido Objetivo 3.9. Generar las condiciones necesarias para impulsar el desarrollo de una vida digna	Dirección General	Aprendizaje de Ciencia y Cultura	Promover la comprensión de la ciencia y tecnología en los niños, jóvenes y familias guerrerenses, fortaleciendo actividades educativas, y de esparcimiento	Fortalecer el aprendizaje de ciencia y cultura apoyados en el juego interactivo.	2.4.1.2.0 7.1.05	Actividades realizadas en la difusión para el interés de los niños y jóvenes sobre ciencia y tecnología	Mejorar el Nivel Educativo	6,831,200.73	540,000.00	7,371,200.73	1,916,550.18	1,916,550.18	1,916,550.18	1,916,550.17	14,800	En todas los municipios del Estado	Poblacion Indistinta importar genero	
		Museo Itinerante (Avispa Viajera)	Ofrecer espacios interactivos de vanguardia y novedosos para los habitantes de los diferentes municipios del Estado en coordinación directa con los H. Ayuntamientos.	Acercar a la población en general y principalmente a los niños y jóvenes guerrerenses, el conocimiento sobre los adelantos tecnológicos y fortalecer su comprensión en temas de ciencia y tecnología.	2.4.1.2.0 7.1.05	Actividades realizadas en la difusión para el interés de los niños y jóvenes sobre ciencia y tecnología	Poblacion con aprendizaje de ciencia y cultura		10,000.00	10,000.00	0.00	0.00	0.00	25,000.00	1,200	Iguala, Acapulco y Teacoanapa.	Poblacion Indistinta importar genero	
	Dirección de Museografía y Servicios Educativos	Apoyo Integral a los Prestadores de Servicio Social (Guías)	Grupo de Estudiantes de Nivel medio superior y superior de las diversas escuelas del Estado los cuales realizan su servicio social o practicas profesionales por un periodo de seis meses retribuyendolos con una beca trabajo.	Interactuar con los visitantes y las diferentes exhibiciones que ofrece el museo en sus diez salas interactivas, asi como el mariposario, huerto ecológico y talleres interactivos, con el proposito de lograr una satisfacción adecuada al publico visitante.	2.4.1.2.0 7.1.05	Actividades realizadas en la difusión para el interés de los niños y jóvenes sobre ciencia y tecnología	Estudiantes de Nivel Medio Superior	634,752.00	0.00	634,752.00	158,688.00	158,688.00	158,688.00	158,688.00	0	Chilpancingo de los Bravo	Poblacion Indistinta importar genero	
		Solicitud a empresas públicas y privadas de donativos en efectivo y en especie.	Promover la participacion de los donantes en aportaciones de recursos en efectivo para traer grupos escolares de las comunidades alejadas del Estado, asi como lograr el autofinanciamiento operativo del museo.	Concientizar a los empresarios en la importancia de su participación en favor de la niñez guerrerense, y lograr una operatividad adecuada en el museo.	2.4.1.2.0 7.1.05	Actividades realizadas en la difusión para el interés de los niños y jóvenes sobre ciencia y tecnología	Mejorar Ingresos Propios		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0	En todas los municipios del Estado	Poblacion Indistinta importar genero	
TOTAL								7,465,952.73	550,000.00	8,015,952.73	2,075,238.18	2,075,238.18	2,075,238.18	2,100,238.17	16,000			