

Entidad Fiscalizable: La Avispa Museo Interactivo, E.P.B.S.

Reporte de avance o cumplimiento del Programa Operativo Anual al 30 de Septiembre de 2019.

HOJA: 01 DE 01

Unidad responsable:	DIRECCION GENERAL	Fecha de aprobación:	
Programa:	FOMENTO AL DEPORTE	Número de programa:	
Objetivo general:	APRENDIZAJE DE CIENCIA Y CULTURA		
Problema que soluciona:	INCREMENTAR EL NIVEL EDUCATIVO DE LOS ESTUDIANTES (EDUCACION NO FORMAL)		

Nº	Subprograma	Meta	UM	Total de días programados para la ejecución	Total de días utilizados en la ejecución	Metas programadas	Metas alcanzadas	Monto de inversión programada	Monto de inversión ejercida			Indicadores			Observaciones
									Junio	Jul-Dic	Acumulada	% Eficacia	% Eficiencia	% Economía	
01	Atención de Visitantes con un equipo de trabajo sólido, de alta calidad profesional y humana, que detone una nueva cultura con vocación científica y tecnológica e incida en el desarrollo social del Estado de Guerrero con especial interés en la niñez de escasos recursos.	DESARROLLO DE ACTIVIDADES RECREATIVAS Y DE ESPARCIMIENTO	VISITANTES	30	30	5,500	4,985	797,900.00		686,356.57	7,522,267.14	00.64%	99.02%	80.75%	
	Interactuar con los jóvenes y los niños para fomentar las actividades de recreación y esparcimiento, y el conocimiento a los avances tecnológicos en 4D														
	Continuidad al sistema estructurado para mejorar la calidad en el servicio e incrementar la generación de Ingresos Propios.														
								<b>Total</b>	<b>797,900.00</b>	<b>-</b>	<b>686,356.57</b>	<b>7,522,267.14</b>			

Elaborado por:  
  
**L.C. CONSTANTINO RAMÍREZ SÁNCHEZ**  
 Jefe del Depto. Recursos Financieros  
 La Avispa Museo Interactivo  
 JEFEATURA DE RECURSOS FINANCIEROS

Revisado por:  
  
**L.C. CINDY LETICIA SAMPUZANO ROMERO**  
 Directora de Administración y Finanzas  
 La Avispa Museo Interactivo  
 DIRECCIÓN DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS

Aprobado por:  
  
**H.C. JUVENAL POBLETE VELAZQUEZ**  
 Director General  
 La Avispa Museo Interactivo  
 DIRECCIÓN GENERAL